1. Kullanıcı Kayıt ve Profil Oluşturma

1.1 Mentor, gerekli kişisel bilgilerini (isim, e-posta, uzmanlık alanları, deneyim vb.) girer.

1.2 Sistem, profil bilgilerinin başarılı bir şekilde kaydedildiğini doğrular ve mentoru bilgilendirir.

2. Kullanıcı Etkileşimleri

2.1 Kullanıcı, arama çubuğuna bir isim veya anahtar kelime girer.

2.2 Sistem, ilgili kişileri listeler.

2.3 Genel kullanıcı, arama kriterlerini girer ve arama butonuna tıklar.

2.4 Genel kullanıcı, ilgilendiği şirketi seçer ve detaylarını görüntüler.

2.5 Sistem, seçilen şirketin profili, değerlendirmeleri ve puanlamaları gösterir.

2.6 Kullanıcı, yeni iş deneyimini eklemek için "Yeni İş Deneyimi Ekle" butonuna tıklar.

2.7 Kullanıcı, "İş İlanları" sekmesine tıklar.

2.8 Sistem, mevcut iş ilanlarını liste halinde kullanıcıya sunar.

2.9 Kullanıcı, listelenen iş ilanlarına göz atar ve ilgisini çeken ilanlara tıklar.

2.10 Sistem, seçilen iş ilanının detaylarını gösterir.

3. İş İlanları ve Başvurular

3.1 Kullanıcı, işverenle iletişim kurmak istediği iş ilanını seçer.

3.2 Sistem, kullanıcıya iletişim formunu sunar veya işverenin iletişim bilgilerini gösterir.

3.3 Kullanıcı, iş görüşmesi randevusu almak istediği iş ilanını seçer.

3.4 Sistem, kullanıcıya uygun randevu tarih ve saatlerini sunar.

3.5 Sistem, başvuruyu kaydeder ve kullanıcıya bir onay bildirimi gönderir.

3.6 Kullanıcı, gönderdiği başvuruları "Başvurularım" sekmesinden takip eder.

4. Aday Değerlendirme ve Geri Bildirim

4.1 İşveren, iş ilanları paylaşır.

4.2 İşveren, aday listesinden bir adayı seçer.

4.3 İşveren, adayın profil bilgilerini, özgeçmişini ve diğer ilgili belgeleri inceler.

4.4 İşveren, adayın özgeçmişini, deneyimlerini ve ilgili belgeleri inceler.

4.5 İşveren, incelemeyi tamamlar ve sistem üzerinden aday hakkında geri bildirim gönderir veya adayı sonraki aşamaya geçirir.

4.6 Sistem, seçilen adayın profilini ve başvuru bilgilerini gösterir.

4.7 İşveren, adaylar arasından işe alınacak kişiyi seçer.

4.8 İşveren, sistem üzerinden belirli kriterlere göre adayların özelliklerini tanımlar.

4.9 Sistem, belirlenen özelliklere göre adayları ön mülakata tabi tutar.

4.10 Aday, otomatik ön mülakat sistemine giriş yaparak mülakatı başlatır.

4.11 Sistem, adayların ön mülakat performansına dair detaylı raporlar ve grafikler oluşturur.

4.12 İşveren, uzaktan mülakat sistemine giriş yapar.

4.13 Oturum sırasında adayla etkileşime geçer.

4.14 Gerçekleşen mülakatın kaydını izler.

4.15 Mülakat sonrasında adaya geri bildirim sağlar.

4.16 Mülakat oturumu sırasında işverenle görüntülü ve sesli iletişim kurar.

4.17 Gerekli durumlarda ekranını paylaşarak sunum veya görevleri gösterir.

4.18 Sistem, işverene geri bildirim formunu gösterir.

5. Çalışan ve Kullanıcı Değerlendirmeleri

5.1 Çalışan, değerlendirmeyi tamamlar ve anonim olarak gönderir.

5.2 Sistem, değerlendirmeyi kaydeder ve anonim olarak görüntülenmesini sağlar.

5.3 Şirket yöneticisi, değerlendirme hakkında not alabilir veya geri bildirim verebilir.

5.4 Çalışan, değerlendirme formunu eksik doldurur ve sistem, eksik bilgileri tamamlamasını ister.

6. Mesajlaşma ve İletişim

6.1 Kullanıcı, alıcıyı seçer ve mesaj içeriğini yazar.

6.2 Kullanıcı, mesajı düzenlemek için "Düzenle" butonuna tıklar.

6.3 Kullanıcı, gerekli düzenlemeleri yapar ve "Kaydet" butonuna tıklar.

6.4 Kullanıcı, "Medya Ekle" butonuna tıklar ve paylaşmak istediği medyayı (resim, video) seçer.

6.5 Karşı taraf, iletişim bilgilerini görüntüler ve kullanıcı ile iletişime geçer.

6.6 Sistem, iletişim bilgilerini güvenli bir şekilde paylaşır.

7. Maaş ve İş Koşulları

7.1 Aday, ilgili pozisyon için maaş aralığını görüntüler.

7.2 İşveren, adayın istediği pozisyon için maaş bilgisini sağlar.

7.3 İşveren, diğer şirketlerin benzer pozisyonlar için sunduğu maaşları analiz eder.

7.4 İşveren, adaylardan veya çalışanlardan gelen maaşla ilgili geri bildirimleri alır ve değerlendirir.

8. Sistem Yöneticisi Görevleri

8.1 Sistem Yöneticisi, veri tabanının doğruluğunu düzenli olarak kontrol eder.

8.2 Sistem Yöneticisi, gizlilik ve güvenlik politikalarını sistemde uygular ve günceller.